



LIGA DE FÚTBOL INFANTIL HUAZOLOTITLÁN

PÁGINA 2 DE 2

ACUMULACIÓN DE FALTAS

- DESPUÉS DE 6 FALTAS DEL MISMO EQUIPO SE SANCIONARÁ CON UN PENALTI EN CONTRA, Y DESPUÉS CADA 3 FALTAS SE SANCIONARÁ CON UN PENALTI.
- SE SANCIONARÁ CON **TARJETA AMARILLA**: AL JUGADOR QUE COMETA FALTAS IMPRUDENTES, RECLAME DECISIONES DEL ÁRBITRO O MUESTRE UNA CONDUCTA ANTIDEPORATIVA.
- ACUMULAR DOS TARJETAS AMARILLAS EN UN MISMO PARTIDO EQUIVALDRÁ A UNA TARJETA ROJA.
- EL JUGADOR QUE RECIBA UNA TARJETA AMARILLA TENDRÁ QUE ABANDONAR EL CAMPO DE JUEGO POR 2 MINUTOS (EN CASO DE QUE HAYA UN GOL ANTES DE LOS DOS MINUTOS EL JUGADOR PODRÁ REGRESAR AL CAMPO DE JUEGO EN ESE MOMENTO).
- EN CASO DE TOCAR EL BALÓN CON LA MANO SE SANCIONARÁ CON UN TIRO LIBRE O UN PENALTI, PERO NO SE SANCIONARÁ CON ALGUNA TARJETA (NO SE ACEPTAN RECLAMOS CON EVIDENCIAS YA SEA VIDEOS O FOTOS).
- NO SE ACEPTAN BARRIDAS; DE LO CONTRARIO SERÁN SANCIONADAS CON TARJETA DEPENDIENDO LA GRAVEDAD.
- SE SANCIONARÁ CON TARJETA ROJA**: GOLPES, PATADAS INTENCIONALES O AGRESIÓN FÍSICA A CUALQUIER COMPAÑERO, RIVAL O AL ÁRBITRO.
- RECIBIR DOS TARJETAS AMARILLAS EN EL MISMO ENCUENTRO.
- LA PRIMERA TARJETA ROJA QUE RECIBA EL JUGADOR SE LE SANCIONARÁ CON 2 PARTIDOS, EN LA SEGUNDA CON 5 PARTIDOS Y EN LA TERCERA CON SUSPENSIÓN TOTAL.



DESARROLLO DEL JUEGO

- TODOS LOS JUGADORES DE CAMPO Y BANCA SERÁN REGISTRADOS EN LA CÉDULA ARBITRAL, ENTREGANDO PERSONALMENTE SU CREDENCIAL.
- CADA EQUIPO PROPORCIONARÁ DOS BALONES EN BUENAS CONDICIONES.
- EN CASO DE QUE ALGÚN EQUIPO NO PRESENTE LOS BALONES, LA MESA DIRECTIVA PODRÁ RENTARLOS A UN COSTO DE \$50.00 CADA UNO.
- EL INICIO DEL PARTIDO SERÁ A LA HORA PROGRAMADA POR LA MESA DIRECTIVA. SI UN EQUIPO NO SE PRESENTA, PERDERÁ POR DEFAULT Y PAGARÁ \$200.00 DE MULTA (SI JUSTIFICA SU AUSENCIA, SE REPROGRAMARÁ EL PARTIDO).
- JUGADORES QUE LLEGUEN DESPUÉS DEL COMIENZO DEL JUEGO SOLO SE PODRÁN ACREDITAR HASTA EL MEDIO TIEMPO DEL PARTIDO.
- EL MÍNIMO DE JUGADORES PARA NO PERDER POR DEFAULT SERÁ DE 5 EN TODAS LAS CATEGORÍAS.
- LOS NIÑOS Y LAS NIÑAS PODRÁN SUBIR DE CATEGORÍA, PERO NO PODRÁN BAJAR DE CATEGORÍA.**
- EJEMPLOS:**
 - UNA NIÑA O NIÑO NACIDO EN 2019 PODRÁ JUGAR EN SUB 7 Y SUB 9.
 - UNA NIÑA O NIÑO NACIDO EN 2017 PODRÁ JUGAR EN SUB 9, PERO NO PODRÁ JUGAR EN SUB 7.
- SE RESPETARÁN LAS EDADES EMITIDAS EN LA CONVOCATORIA PARA NIÑOS Y NIÑAS.
- SE LANZARÁ UNA MONEDA PARA DETERMINAR EL SAQUE INICIAL.
- EL JUEGO COMENZARÁ CON UN SAQUE A BALÓN PARADO DESDE EL CENTRO DEL CAMPO DE JUEGO.
- UN GOL ES VÁLIDO SI SE ANOTA DIRECTAMENTE DESDE UN SAQUE INICIAL O SAQUE DE MEDIO TIEMPO, SOLO SI EL BALÓN ES TOCADO POR DOS JUGADORES DISTINTOS.
- EL SAQUE DE BANDA SE HARÁ CON AMBAS MANOS, LANZÁNDOLO POR DETRÁS DE LA CABEZA CON LOS PIES JUNTOS Y NO LEVANTÁNDOLOS O SALTANDO AL MOMENTO DE SACAR.
- EL TIRO PENAL SERÁ A 7 METROS.
- EL PORTERO NO PODRÁ TOMAR EL BALÓN CON LAS MANOS SI UN COMPAÑERO SE LO REGRESA DE FORMA INTENCIONAL O EN UN SAQUE DE BANDA, EXCEPTO CUANDO SE LO REGRESAN CON LA CABEZA, PECHO O MUSLO.
- EL SAQUE DE META SERÁ A BALÓN PARADO.**



SISTEMA DE COMPETENCIA

- ROUND ROBIN.
- AL TÉRMINO DE TODAS LAS JORNADAS CORRESPONDIENTES DE CADA CATEGORÍA SE HARÁ UNA TABLA GENERAL PARA DETERMINAR LOS LUGARES DE CADA UNA. SE DECIDIRÁ DEL PRIMER LUGAR AL ÚLTIMO BAJO LOS SIGUIENTES CRITERIOS:
 - PUNTOS TOTALES
 - EQUIPOS CON MAYOR DIFERENCIA DE GOLES
 - EQUIPO CON MAYOR NÚMERO DE GOLES ANOTADOS
 - EQUIPO CON MENOR NÚMERO DE GOLES RECIBIDOS
 - EQUIPO CON MENOR CANTIDAD DE FALTAS
 - EQUIPO CON MENOR CANTIDAD DE TARJETAS.



PREMIOS

- SE PREMIARÁN A LOS 3 PRIMEROS LUGARES DE CADA CATEGORÍA.
- SE PREMIARÁ AL CAMPEÓN GOLEADOR DE CADA CATEGORÍA.
- SE PREMIARÁ AL MEJOR PORTERO.



CUERPO TÉCNICO Y PORRAS

- EL CUERPO TÉCNICO SERÁ RESPONSABLE DE MANTENER EL ORDEN DE JUGADORES Y PORRAS DENTRO Y FUERA DEL TERRENO DE JUEGO.
- LA PORRA DEBERÁ PERMANECER EN LAS GRADAS APOYANDO EN TODO MOMENTO A SU EQUIPO, SIN INSULTAR NI INCITAR A LA VIOLENCIA A OTRAS PORRAS O JUGADORES. EN CASO DE AGRESIÓN VERBAL A CUALQUIER JUGADOR, PADRE DE FAMILIA O CUERPO TÉCNICO, EL ÁRBITRO PROCEDERÁ A LLAMAR LA ATENCIÓN AL CUERPO TÉCNICO DEL INFRACTOR. ESTE MISMO TENDRÁ QUE HACER LA INVITACIÓN A LOS INFRACTORES A MANTENER LA CALMA O, DE SER NECESARIO, ABANDONAR EL ESPACIO; DE LO CONTRARIO, EL ÁRBITRO TIENE LA FACULTAD DE DAR POR DEFAULT EL PARTIDO DESPUÉS DE TRES LLAMADOS DE ATENCIÓN.
- EN CASO DE AGRESIÓN FÍSICA HACIA CUALQUIER PERSONA INTERVENDRÁ LA POLICÍA MUNICIPAL.



INVESTIGACIÓN DE UN JUGADOR

- ESTE PROCEDIMIENTO SE LLEVARÁ A CABO EN CASO DE QUE ALGÚN REPRESENTANTE QUIERA CERCIONARSE DE LA EDAD DE UN JUGADOR. SE HARÁ UNA ENTREVISTA Y, EN CASO DE DETECTAR IRREGULARIDADES, SERÁ DADO DE BAJA Y PERDERÁ POR DEFAULT TODOS LOS PARTIDOS.
- EN CASO DE DETECTAR CACHIRULES (TRAMPA O ENGAÑO), HABRÁ CASTIGO PARA EL JUGADOR, EL EQUIPO Y TAMBIÉN PARA EL DIRECTOR TÉCNICO. YA QUE ES QUIEN LO REGISTRA EN LA CÉDULA Y LO HACE JUGAR SABIEENDO QUE ES UNA TRAMPA.**



GENERALES

- QUEDA Estrictamente PROHIBIDO INGRESAR CON BEBIDAS ALCOHÓLICAS AL PREDIO O EN ESTADO DE EBriedAD.
- TODOS LOS JUEGOS SE LLEVARÁN A CABO EN LA UNIDAD DEPORTIVA DE SANTA MARÍA HUAZOLOTITLÁN, EN EL HORARIO ESTABLECIDO POR LA MESA DIRECTIVA.
- FECHA DE INAUGURACIÓN: 24 DE OCTUBRE DEL 2026 A LAS 8:00 HRS. EN LA UNIDAD DEPORTIVA DE SANTA MARÍA HUAZOLOTITLÁN. EQUIPO QUE NO SE PRESENTE PERDERÁ POR DEFAULT.**



LA RESPONSABILIDAD DE LOS MENORES ANTE CUALQUIER INCIDENTE QUE LLEGARA A OCURRIR DURANTE LOS PARTIDOS ES DEL DIRECTOR TÉCNICO Y DEL EQUIPO.



LIGA DE FÚTBOL INFANTIL HUAZOLOTITLÁN

PÁGINA 1 DE 2



DISPOSICIONES GENERALES

- CADA EQUIPO ESTARÁ INTEGRADO POR UN MÍNIMO DE 7 JUGADORES Y UN **MÁXIMO DE 15 JUGADORES**.
- EL JUGADOR PODRÁ SER REGISTRADO EN DOS CÉDULAS, PERO EN EQUIPOS DIFERENTES Y CATEGORÍA DIFERENTE.
- SE CONTARÁ CON UN ÁRBITRO CENTRAL Y UN ANOTADOR POR JUEGO.
- UNA VEZ ENTREGADA LA CÉDULA DE INSCRIPCIÓN, AÚN SE PODRÁN COMPLETAR LOS **15 JUGADORES**.
- FECHA LÍMITE: 22 DE OCTUBRE DEL 2026.
- LA FECHA LÍMITE PARA ENVIAR EL CALENDARIO DE LA JORNADA ES EL DÍA MIÉRCOLES.
- PARA BAJAS Y ALTAS SE PODRÁN HACER AL FINALIZAR LA PRIMERA VUELTA.



CATEGORÍAS Y ESPECIFICACIONES

CATEGORÍA	AÑO DE NACIMIENTO	TERRENO DE JUEGO	MEDIDAS DE LA PORTERÍA	BALÓN N.º	N.º DE JUGADORES EN CANCHA	DURACIÓN DEL PARTIDO
SÚPER BEBÉ	2019 Y MENORES	35 X 25 M	1.50 X 2.50 M	3	6	20 MIN X 5 MIN D.
PONY	2017-2018	60 X 40 M	2 X 4 M	4	7	20 MIN X 5 MIN D.
INFANTIL MENOR	2015-2016	60 X 40 M	2 X 5 M	4	7	20 MIN X 5 MIN D.

NOTA: EL TIEMPO DE HIDRATACIÓN SERÁ VALORADO POR EL ÁRBITRO ACORDE AL TIEMPO CLIMÁTICO.



EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES

- LOS EQUIPOS DEBERÁN JUGAR DEBIDAMENTE UNIFORMADOS CON SHORT, PLAYERA (NÚMEROS VISIBLES), MEDIAS, ESPINILLERAS, TACOS, TENIS O MULTITACOS.
- EL CAPITÁN DEBERÁ PORTAR SU GAFETE PARA HABLAR CON EL ÁRBITRO.
- LA LIGA DARÁ 2 SEMANAS DE TOLERANCIA PARA LOS UNIFORMES. TODOS LOS EQUIPOS DEBERÁN ESTAR UNIFORMADOS PARA LA JORNADA 3 (24 DE OCTUBRE DEL 2026).
- **NIÑO O NIÑA SIN ESPINILLERAS, SERÁ DE AMARILLA.**



FORMATO

- FÚTBOL 7.
- NO HABRÁ FUERA DE JUEGO.
- CAMBIOS ILIMITADOS; PODRÁN REALIZARSE CON PELOTA EN JUEGO, EXCEPTO EL CAMBIO DE PORTERO.
- JUGADOR QUE SE CAMBIE DENTRO DEL CAMPO SERÁ ACREEDOR DE UNA TARJETA AMARILLA.
- ESTARÁ PERMITIDO SOLO DOS PERSONAS PARA DIRIGIR LOS EQUIPOS (TÉCNICO Y AUXILIAR).
- SI HAY EMPATE, SE TIRARÁN 3 PENALES PARA 1 PUNTO EXTRA.
- JUGADORES QUE APAREZCAN EN 2 CÉDULAS DE DIFERENTES EQUIPOS EN LA MISMA CATEGORÍA CAUSARÁN SUSPENSIÓN.



SISTEMA DE PUNTUACIÓN

JUEGO GANADO	3 PTS.
JUEGO EMPATADO	1 P.
JUEGO PERDIDO	0 PTS.
PUNTO EXTRA EN PENALES	1 P.

